



SEMANA: 6

TEMAS: PowerShell

MATERIAL ELABORADO POR: Daniel González Trabada

Ejercicio 1. Realizar un script que pide un número al usuario y muestre su tabla de multiplicar

Ejercicio 2. Realizar un script que escoja un numero aleatorio entre 1y 20, pregunte al usuario y le diga si es más pequeño o más grande.

Ejercicio 3. Realizar un script que escoja un numero aleatorio entre 1y 20, pregunte al usuario y le diga si es más pequeño o más grande, que continúe hasta que acierte. Haz que muestre el número de intentos hasta que lo acierta cuando finalice.

Ejercicio 4. Realizar un script que reciba como único parámetro un nombre de fichero de texto, y que escriba en la salida estándar, para cada línea de dicho fichero, la lista de palabras de la misma, todas en minúsculas, separadas por espacios, ordenadas alfabéticamente, sin repeticiones, y sin ningún tipo de carácter especial (puntuación, etc.). El guión debe comprobar la corrección de la llamada (esto es, que recibe sólo un parámetro, y que éste es un fichero existente).

Ejemplo:

```
$ cat quijote.txt
```

```
En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no quiero acordarme,  
no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza en astillero,  
adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor.
```

```
Una olla de algo más vaca que carnero, salpicón las más noches,  
duelos y quebrantos los sábados, lentejas los viernes,  
algún palomino de añadidura los domingos,  
consumían las tres partes de su hacienda.
```

```
$ .\09_ordenar.sh quijote.txt
```

```
acordarme cuyo de de en la lugar mancha no nombre quiero un  
astillero de de en ha hidalgo lanza los mucho no que tiempo un vivía  
adarga antigua corredor flaco galgo rocín y  
algo carnero de las más más noches olla que salpicón una vaca  
duelos lentejas los los quebrantos sábados viernes y  
algún añadidura de domingos los palomino  
consumían de hacienda las partes su tres
```



Ejercicio 5. Realizar un script que muestre 5 números aleatorios del 1 al 10 seguidos de el mismo número de asteriscos,

```
./11_rnd.sh
1 *
3 **
1 *
6 *****
2 **
```

Ejercicio 6. Escribir un script que muestre los grupos y los usuarios del sistema, dependiendo del parámetro de entrada -u o -g

Con -u : todos los usuarios

Con -g : los grupos seguido de los usuarios del grupo

```
PS C:\Users\Administrador\Desktop> .\14_orpal.ps1 -u
-u
SamAccountName                                     DistinguishedName
-----
Administrador                                       CN=Administrador,CN=Users,DC=dani,DC=es
Invitado                                           CN=Invitado,CN=Users,DC=dani,DC=es
krbtgt                                             CN=krbtgt,CN=Users,DC=dani,DC=es
nombre inicio                                     CN=nombre ini. apellidos,CN=Users,DC=dani,DC=es
profesor01                                         CN=profesor01 apellido_profesor01,CN=Users,DC=dani,DC=es
alumno01_smr1                                     CN=alumno01_smr1 alumno01_smr1,OU=alumnos,OU=informática,DC=dani,DC=es

PS C:\Users\Administrador\Desktop> .\14_orpal.ps1 -g
-g
```



```
alumno
-----
CN=dam2,OU=alumnos,OU=informática,DC=dani,DC=es
CN=dam1,OU=alumnos,OU=informática,DC=dani,DC=es
CN=smr2,OU=alumnos,OU=informática,DC=dani,DC=es
CN=smr1,OU=alumnos,OU=informática,DC=dani,DC=es

profesores
-----
CN=profesor01 apellido_profesor01,OU=profesores,OU=informática,DC=dani,DC=es
smr1
-----
CN=alumno01_smr1 alumno01_smr1,OU=alumnos,OU=informática,DC=dani,DC=es
smr2
-----
dam1
-----
dam2
```



Ejercicio 7

A partir del archivo usuario.csv :

```
Nombre,Apellido,Grupo
profesor02,apellido_profesor02,profesores
alumno02_smr1,apellido_alumno02_smr1,smr1
alumno03_smr1,apellido_alumno03_smr1,smr1
alumno04_smr1,apellido_alumno04_smr1,smr1
alumno01_smr2,apellido_alumno01_smr2,smr2
alumno02_smr2,apellido_alumno02_smr2,smr2
alumno03_smr2,apellido_alumno03_smr2,smr2
alumno04_smr2,apellido_alumno04_smr2,smr2
```

Crea un script que genere los usuarios definidos en este archivo en su grupo correspondiente.

Ejercicio 8

Crea un script que cambie la contraseña de todos los alumnos a p@ssw0rd